

2017年1月12日

報道関係各位

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

**南アジア最大級のゲーム、アニメの見本市インドゲーミング ショー2017に
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）及び
国内ゲームパブリッシャー3社がブース出展**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）と国内のゲームパブリッシャー3社（株式会社コナミデジタルエンタテインメント、株式会社スクウェア・エニックス、株式会社セガゲームス）は、2017年2月2日（木）から2月5日（日）までインド、ニューデリーのプラガティ・マイダン展示会場で開催される南アジア最大級のゲーム、アニメの見本市インドゲーミングショー2017（主催：インド工業連盟[略称CII]）のジャパンパビリオンに出展します。

インドゲーミングショー2017は、インド国内の一般ゲームユーザー並びにゲーム開発等関係企業に向けて、インド国内外のゲーム関係企業からの最新の製品情報や開発者向け情報の提供が行われるほか、出展企業間のビジネスマッチングの場ともなります。

日本からは、経済産業省の後援のもとCESAのほかゲームパブリッシャー3社、アニメ企業で構成されるジャパンパビリオンが出展されます。この他、アメリカやイギリス、韓国、インドなどの国や地域別のパビリオンが出展される予定です。

ゲームやアニメ、マンガなど日本のエンターテインメントコンテンツ産業における海外展開がますます重要になってきている昨今、インド市場は世界第2位の人口やめざましい経済の発展から潜在的な巨大市場としての存在感を増しています。

CESAおよびゲームパブリッシャー3社は、今回のインドゲーミングショー2017が我が国のゲーム関係企業のインドにおけるビジネスチャンスの拡大と新規市場参入の絶好の機会と捉えて出展するものです。

ジャパンパビリオンのCESAブースでは、「日本ゲーム大賞2016」受賞作品の映像を放映することで、日本のゲームの最新情報を現地ゲームファンに紹介するほか、家庭用ゲーム機の歴史に関する展示や東京ゲームショウのPRを行い、インドにおける日本のコンピュータエンターテインメント産業の普及および啓発等を行ってまいります。

また、ゲームパブリッシャー3社は、各々自社ゲームの試遊や製品の紹介などを行います。このほか、併設されるアニメコーナーなども含め、ゲーム・アニメに関する企業のコンテンツが展示される予定です。

インドゲーミングショー2017について

公式展示会名：India Gaming Show 2017 (IGS 2017)

U R L：<http://www.gamingshow.in/>

開催期間：2017年2月2日（木）～5日（日）（4日間）

開催時間：10:00～18:00

ビジネス日：2月2日（木）・3日（金）

一般公開日：2月4日（土）・5日（日）

開催都市：ニューデリー（首都）

開催会場：プラガティ・マイダン（デリー近郊最大の展示会場）

入場者数予想：10万人

主催：インド工業連盟 Confederation of Indian Industry (C I I)

パートナーカントリー：日本

日本代表事務局：日印国際産業振興協会 (J I I P A)

協賛：CESA、JOGA、VIPO、J I I P A

出展国：日本（経産省後援）、韓国、アメリカ、イギリス、インド他国調整中

お問い合わせ先

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

〒163-0718 東京都新宿区西新宿2丁目7番1号 小田急第一生命ビル18階

T e l: 03-6302-0231

F a x: 03-6302-0362

E-mail: info@cesa.or.jp

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

〒107-8324 東京都港区赤坂9丁目7番2号

プロモーション企画本部 商品広報部

T e l: 03-5771-0573 (代表)

株式会社スクウェア・エニックス

〒160-8430 東京都新宿区新宿6丁目27番30号 新宿イーストサイドスクエア

T e l: 03-5292-8100 (代表)

株式会社セガゲームス

〒140-8583 東京都品川区東品川1丁目39番9号 カナルサイドビル

株式会社セガホールディングス 広報部

T e l: 03-6871-7667

F a x: 03-6871-7668