

# 「日本ゲーム大賞 2008」開催について

## 3月17日(月)よりアマチュア制作作品を対象とする 「アマチュア部門」の応募受付を開始

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区)では、優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考し表彰する「日本ゲーム大賞 2008」(Japan Game Awards 2008)の開催要項を決定いたしました。

「日本ゲーム大賞 2008」は、昨年度日本国内でリリースされた作品を対象とする「年間作品部門」、「東京ゲームショウ 2008」に出展される未発売作品を対象とした「フューチャー部門」、そして、法人、団体、個人に関わらずアマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象とする「アマチュア部門」の3つの部門について選考、表彰を行います。

「年間作品部門」は、2007年4月1日から2008年3月31日までの間に日本国内でリリースされた作品を対象に、4月中旬より一般投票を開始いたします。その後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査を実施し、大賞・優秀賞・グローバル賞・ベストセールス賞の各賞を決定いたします。

「フューチャー部門」は、「東京ゲームショウ 2008」会場内にて来場者投票を実施。さらに、選考委員による審査を経て、今後が期待される作品として高い評価を得た作品を「受賞作品」として選出いたします。

「アマチュア部門」は、昨年、それまでの「インディーズ部門」と「CESA スチューデントゲーム大賞」を統合して新設、本年は2年目となります。学生、一般を問わずアマチュアの方から募集したオリジナル作品を対象に、プロのクリエイター、業界誌編集者による第一次、第二次、最終審査を経て、「大賞」「優秀賞」「佳作」の各受賞作品を選出いたします。

「アマチュア部門」の募集期間は、3月17日(月)から6月30日(月)までとなります。  
募集要項は、別紙および公式サイト(<http://awards.cesa.or.jp/>)をご参照ください。

各賞の発表授賞式は、10月9日(木)から幕張メッセで開催される「東京ゲームショウ 2008」の会場にて多くの関係者、一般来場者参加のもと開催いたします。

当協会では、1996年より優秀なコンピュータエンターテインメントソフトウェアを選考し、表彰するアワードを主催してまいりました。本制度では、作品のみならず、制作に携わったクリエイター、企業も含めて評価、表彰することで、業界全体の社会的認知の向上や発展に寄与していくことを目的としております。

本年もコンピュータエンターテインメントの最新情報を発信する世界最大の祭典「東京ゲームショウ」と連動させ、「日本ゲーム大賞」を通して、人材の育成や開発者の意欲向上に一層取り組むとともに、より多くの方々にコンピュータエンターテインメントの素晴らしさ、楽しさを伝えていくことを目指してまいります。

日本が世界に誇るクリエイターが一堂に介する「日本ゲーム大賞 2008」にどうぞご期待ください。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA事務局内)

住所:〒105-0003 東京都港区西新橋1-22-10 西新橋アネックス3階

電話:03-3591-1431 / FAX:03-3591-1422 / e-mail:awards@cesa.or.jp

## 「日本ゲーム大賞 2008」開催概要

名称 日本ゲーム大賞 2008(英語表記: Japan Game Awards 2008)

主催 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

後援 経済産業省(予定)

表彰内容 家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン、携帯電話対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。海外作品の日本語版移植作品も含まれます。社団法人コンピュータエンターテインメント協会の非会員による作品も対象とします。(ただし、CESA倫理規定に則るものに限られます。)

### 年間作品部門

対象作品 2007年4月1日から2008年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。

表彰  
・大賞 1作品  
・優秀賞 該当数  
・グローバル賞 日本作品部門:1作品、海外作品部門:1作品  
・ベストセールス賞 1作品  
\*特別賞 該当作品・人物がある場合のみ選出

審査方法 一般投票実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### フューチャー部門

対象作品 2008年10月9日(木)~12日(日)に開催される「東京ゲームショウ 2008」にて発表・展示された未発売の全作品(ビデオ出展作品含む)。

表彰 受賞(該当数)

審査方法 10月9日~11日の3日間「東京ゲームショウ 2008」会場内にて来場者投票を実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

### アマチュア部門

対象作品 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象とします。他のコンテスト等(日本ゲーム大賞 2007の「アマチュア部門」を除く)へ応募済み、応募中、若しくは受賞歴のある作品、また既に製作済み作品の応募も可能です。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。

会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなしますので、応募はご遠慮ください。ただし、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。

応募期間 2008年3月17日(月)~6月30日(月)

表彰  
・大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円  
・優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円  
・佳作(該当数) トロフィー

審査方法 全応募作品に対して1次審査(VTR審査)を実施し、2次審査進出作品を決定。2次審査では、作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。「日本ゲーム大賞選考委員会」による最終審査において、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を選出します。

選考委員 選考委員長 養老孟司(東京大学名誉教授・北里大学教授)  
選考委員 業界誌編集者、流通関係者、クリエイター等で構成

発表授賞式 「東京ゲームショウ 2008」会場内イベントステージにて開催

会場 幕張メッセ

日程 「年間作品部門」 2008年10月9日(木)

「アマチュア部門」 2008年10月11日(土)

「フューチャー部門」 2008年10月12日(日)

「日本ゲーム大賞 2007」受賞作品一覧

【年間作品部門】

受賞	タイトル	プラットフォーム	社名
大賞	Wii Sports	Wii	任天堂株式会社
	モンスターハンターポータブル 2nd	PSP	株式会社カプコン
優秀賞	Wii Sports	Wii	任天堂株式会社
	大神	PS2	株式会社カプコン
	ガンダム無双	PS3	株式会社バンダイナムコゲームス
	ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	Wii	任天堂株式会社
	ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー	DS	株式会社スクウェア・エニックス
	Newスーパーマリオブラザーズ	DS	任天堂株式会社
	ブルードラゴン	XB360	マイクロソフト
	ポケットモンスター ダイヤモンド・パール	DS	株式会社ポケモン
	メタルギア ソリッド ポータブル・オプス	PSP	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
	モンスターハンターポータブル 2nd	PSP	株式会社カプコン
	龍が如く 2	PS2	株式会社セガ
	レイトン教授と不思議な町	DS	株式会社レベルファイブ
ロスト プラネット エクストリーム コンディション	XB360/PC	株式会社カプコン	
ベストセールス賞	ポケットモンスター ダイヤモンド・パール	DS	株式会社ポケモン
グローバル賞 日本作品部門	デッドライジング	XB360	株式会社カプコン
グローバル賞 海外作品部門	Gears of War	XB360	マイクロソフト
特別賞	アイドルマスター	XB360	株式会社バンダイナムコゲームス
	オシャレ魔女 ラブ and ベリー ~DS コレクション~	DS	株式会社セガ

【フューチャー部門】

タイトル	プラットフォーム	社名
エースコンバット6 解放への戦火	XB360	株式会社バンダイナムコゲームス
真・三國無双 5	PS3/XB360	株式会社コーエー
スーパーロボット大戦OG外伝	PS2	株式会社バンプレスト
涼宮ハルヒの約束	PSP	株式会社バンダイナムコゲームス
戦国 BASARA2 英雄外伝 (HEROES)	PS2/Wii	株式会社カプコン
宝島Z パルパロスの秘宝	Wii	株式会社カプコン
デビル メイ クライ(R) 4	PS3/XB360/PC	株式会社カプコン
ドラゴンクエスト 星空の守り人	DS	株式会社スクウェア・エニックス
METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS	PS3	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
龍が如く 見参!	PS3	株式会社セガ
レイトン教授と悪魔の箱	DS	株式会社レベルファイブ

【アマチュア部門】

受賞	タイトル	プラットフォーム	受賞者
大賞	バトルクエスト	PC	中村 健太(団体名) コンピュータ総合学園 HAL
優秀賞	四面楚歌	PC	Ginger & Sho アクト情報スポーツ保育専門学校
	TRUE ENSEMBLE	PS2	でんぷち デジタルエンタテインメントアカデミー
	ぷにっとクラウン	DS	でんぷち デジタルエンタテインメントアカデミー
	LEAD BALL	携帯電話	吉田 千春 デジタルエンタテインメントアカデミー
佳作	怪盗 HAYABUSA	DS	すき~まぁず コンピュータ総合学園 HAL
	すーぱーあしあし	携帯電話	チームマニアブレンド デジタルエンタテインメントアカデミー
	積祈	PC	水出し紅茶 新潟コンピュータ専門学校
	避難	携帯電話	中村 吉一 新潟コンピュータ専門学校
	屋根まで飛んだ	PC	Dr. ガルガリ デジタルエンタテインメントアカデミー

タイトル名カナ50音順

受賞者名敬称略

プラットフォーム: Wii=ニンテンドーWii、XB360=Xbox360、DS=ニンテンドーDS および DS Lite、PC=パソコン  
PS3=プレイステーション3、PS2=プレイステーション2、PSP=プレイステーション・ポータブル