

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス
『コンピュータ・エンターテインメント・デベロッパーズ・カンファレンス 2012』
CEDEC 2012
開催日程およびセッション講演者の募集要項を決定

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区西新橋)では、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス(略称:CEDEC = セデック Computer Entertainment Developers Conference)」の2012年の開催日程を8月20日(月)から同月22日(水)の3日間とすることを決定しました。会場は、神奈川県横浜市「パシフィコ横浜」です。

また、例年同様に、「CEDEC 2012」も、当カンファレンスのセッションにおいて開発技術情報やビジネス情報をお話いただく講演者を、ゲーム関連分野はもとより広範なデジタルコンテンツ開発・制作分野からの参加を求めるとし、募集要項を決定しました。なお、申込受付は、2012年1月15日(日)から3月19日(月)までとなります。募集要項は、別記の通りです。詳細は、CEDEC公式Webサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)をご参照下さい。

CEDEC は、ゲームや映像コンテンツなどを含むコンピュータエンターテインメントの開発・研究に携わるプロフェッショナル、および関連するビジネスに従事している方々が一堂に会し、各位が持っている開発技術情報やビジネス情報を公開・共有することで、各位の開発力向上を図るとともに、関連する業界全体の発展を目指すものです。

14回目となる CEDEC 2012 は、前回にも増して他業界への波及、技術系団体との連携、国際化を推進していきます。セッションは、<セッション 60分> <パネルディスカッション 60分> <ラウンドテーブル 60分> <ショートセッション 20分 / 30分>、そして、参加者と講演者のインタラクションを主眼とした<インタラクティブセッション>と、講演者、参加者双方にとって、有効なプログラムとしてまいります。

CEDEC 運営委員会では、その開催趣旨から、当初より各セッションの講演者を一般公募してまいりました。これまで、ゲームデザイナー、ソフトウェア技術者、サウンド・エンジニア、アニメーター、ビジュアルアーティスト、商品企画者など、多様な分野の皆さんに登壇いただいております。特に、前回のCEDEC 2011からは、ゲーム開発技術がさまざまなコンテンツ制作分野に波及し、またコンピュータエンターテインメントの多様化が進展しつつあることを受け、ゲーム業界に限らず広範なデジタルコンテンツ開発・制作分野からも講演者を募集し、さまざまな講演をいただきました。

その結果、ゲームにとどまることなく、CG 映像など、国内外からコンピュータを用いた多彩なエンターテインメント分野の皆さん約300人が講演者として210ものセッションが実施されました。受講者は、会期中延べ4,600人に達し、活発な議論が行われました。さらに電子書籍、デジタルサイネージなどに関するセッションの公募も期待されます。

応募に関しましては、コンピュータエンターテインメント開発・研究、および関連する業務に従事している方であれば、研究者、学生など、国籍、年齢、職業などまったく問いません。更なる多数の皆さんからの応募を期待しています。ご応募いただいた皆さんは、CEDEC運営委員会による審査を行い採否を決定いたします。応募者特典、採択者特典なども用意しています。応募規定等の詳細は、CEDEC公式Webサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)をご参照下さい。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL. 03-5715-3375 FAX. 03-3472-7843 e-mail cedec-press2012@publicity-bur.co.jp

本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cesa.or.jp



コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2012(CEDEC 2012) 開催概要

- 名 称 コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2012(CEDEC 2012)
- 会 期 2012年8月20日(月)～8月22日(水)
- 会 場 パシフィコ横浜 会議センター(横浜市西区みなとみらい)
- 主 催 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
- 後 援 未定
(CEDEC 2011 実績:経済産業省、横浜市、一般社団法人情報処理学会エンタテインメントコンピューティング研究会/グラフィクスとCAD研究会、NPO 法人ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)、日本バーチャルリアリティ学会)
- 内 容 基調講演
セッション <特別招待セッション>
<協賛セッション>
<レギュラーセッション>
<パネルディスカッション>
<ショートセッション>
<ラウンドテーブル>
<インタラクティブセッション>
<スポンサーシップセッション>
展示
イベント
- 受講料金 未定
- 受講対象 あらゆるコンピュータエンターテインメント開発に携わる方。
エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方。
関連の技術、機器等の開発や研究に携わる方。
コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません。
- URL <http://cedec.cesa.or.jp/>

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL. 03-5715-3375 FAX. 03-3472-7843 e-mail cedec-press2012@publicity-bur.co.jp

本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cesa.or.jp

CEDEC 2012 セッション講演者募集要項

- 募集内容** CEDEC 2012 セッション講演者
<セッション 60 分> : 1 人もしくは複数のスピーカーがレクチャーします。
<パネルディスカッション 60 分> : あるテーマについて、複数のスピーカーが討論します。
<ラウンドテーブル 60 分> : モデレーターと参加者が、あるテーマについて全員で討論します。
<ショートセッション 20 分 / 30 分> : 関連する複数のセッションをセットにして実施します。
<インタラクティブセッション> : 会場内の展示スペースで発表内容を掲示します。所定の時間にプレゼンテーション、デモンストレーションを実施いただけます。
- 対象技術分野** 次の部門に関連した技術・アイデア
コンピュータ・プログラミング、ビジュアル・アーツ、ゲームデザイン、サウンド、ネットワーク、プロデュース、ビジネス & マネージメント、アカデミック、新分野、ほか
上記に係る制作技術やソフトウェア開発手法なども対象とします。
例: ビジュアル・アーツにおけるツール開発技術、PG におけるアジャイル開発手法など。
内容が商用技術の販売促進目的と思われる場合は、スポンサーシッププログラムへの参加をご提案する場合があります。
- 応募方法** CEDEC 公式 Web サイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)よりダウンロードした所定の応募フォームに必要事項を記載し、CEDEC 事務局宛て(cedecspeaker@cesa.or.jp)電子メールに添付して送付。
記載方法等詳細は、CEDEC 公式 Web サイトをご覧ください。
- 応募受付** 2012 年 1 月 15 日(日) ~ 3 月 19 日(月)必着
- 採択審査** 応募いただいた内容を CEDEC 運営委員会が審査し、講演者としての採択を決定します。
必要に応じて、追加資料を提出いただく場合があります。
- 採択発表** 2012 年 4 月 ~ 5 月頃、CEDEC 事務局より応募者に直接ご連絡します。
- 特 典**
<講演者採択者>
・CEDEC 2012 受講者パス無償進呈。
・講演者の皆さんの交流を目的としたパーティへのご招待。
<応募者>
・CEDEC 2012 受講者パスを CESA 会員価格にてご提供します。
・CEDEC 2012 基調講演への優先入場(要・別途受講者パス)。
- 個人情報等** ご応募頂いた内容および個人情報は、CEDEC 運営目的以外には使用いたしません。
- 問合せ先** CEDEC 事務局
TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152
e-mail info@cesa.or.jp