

## 日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC 2011 (Computer Entertainment Developers Conference 2011) 開催情報-2

### 新たにプラチナスポンサーに DeNA の協賛決定 新着セッション情報、続々公開中

### 同時開催の「ゲームのお仕事」業界研究フェア 2011 の構成概要公表 受講申込受付開始



一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区西新橋)では、本年、9月6日(火)から8日(木)までの3日間、「パシフィコ横浜」(神奈川県横浜市)において、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス『コンピュータ・エンターテインメント・デベロッパーズ・カンファレンス 2011』(略称:CEDEC 2011 CEDEC = セデック:Computer Entertainment Developers Conference)を開催します。テーマは、これまでも CEDEC のテーマとしてまいりました「多様性」をさらに推し進めることを表明した「CROSS BORDER」です。

新たにプラチナスポンサーが決定しました。

過日お知らせいたしましたグリー株式会社様のプラチナスポンサーご協賛に加えて、このほど、新たにプラチナスポンサーに株式会社ディー・エヌ・エー様のご協賛が決定しました。

スポンサー一覧: URL <http://cedec.cesa.or.jp/2011/sponsors/index.html>

新着セッション情報、続々公開中

CEDEC 運営委員会では、7月11日までにレギュラーセッション15件、ショートセッション11件、ラウンドテーブル1件、インタラクティブセッション7件の合計34件を公表いたしました。今後も決定次第、随時、公式Webサイトで公表してまいります。最終的な総セッション数は、約200を見込んでおります。

これまでの特徴として、例年以上に実務的、実践的、挑戦的な内容のセッションが増えています。また、今年のテーマである「Cross Border」に沿って、より参加者の知見や視野を広げ、新しい開発技術のありかたや考え方について、幅広い、より深い議論が期待されるセッション群となっています。セッション情報: URL <http://cedec.cesa.or.jp/2011/>

学生向けゲーム業界就職講座「ゲームのお仕事」業界研究フェア2011 受講申込受付開始

CEDEC 2011 と同時開催するゲーム業界への就職を希望する皆さんに向けた講座「『ゲームのお仕事』業界研究フェア2011」の構成概要が決まりました。あわせて、本日、受講申込受付を開始しました。

大学生・大学院生および専門学校生等、在学・既卒・年齢を問わずゲームの仕事、ゲーム業界に関心のある皆さんを対象に、国内外のゲーム産業の現状や将来、国内ゲーム会社の人材採用事情、現役ゲーム開発者による開発現場の生の声などをセッションやパネルディスカッションで紹介してまいります。また、当日の講演の様子は、インターネットを通して生中継する予定です。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先  
CEDEC 広報担当 (Publicity Bureau 内) TEL. 03-5715-3375 FAX. 03-3472-7843 e-mail [cedec-press2011@publicity-bur.co.jp](mailto:cedec-press2011@publicity-bur.co.jp)  
本件に関する一般の方からのお問い合わせ先  
CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail [info@cesa.or.jp](mailto:info@cesa.or.jp)

本年は、「人事」「開発」「いろいろなお仕事」「国際化」などのテーマのもとに、3日間にわたって開催されます。受講料は無料です。受講申込方法、セッション概要は、公式Webサイト URL <http://cedec.cesa.or.jp/oshigoto/2011/> をご覧ください。

CEDEC 運営委員会では、今回の東日本震災で実際に活用されたり、新たに誕生した技術、発想されたアイデアを CEDEC 2011 で公表いただくことが、社会に貢献できる技術の開発と普及に寄与できると考え、「震災復興支援技術特別セッション」を設定。震災の復興、防災、救助、被災者の心と体のケア、情報流通などに関わる広範な実用アプリケーション、システムなどの技術やアイデアを公募しています。応募締切りは、7月29日です。

コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011(CEDEC2011) 開催概要

|           |                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 名 称       | コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011(CEDEC2011)                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 会 期       | 2011年9月6日(火)～9月8日(木)                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 会 場       | パシフィコ横浜 会議センター(横浜西区みなとみらい)                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 主 催       | 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 後 援       | 経済産業省、横浜市、一般社団法人情報処理学会 エンタテインメントコンピューティング研究会/グラフィクスとCAD研究会、NPO法人 ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)、日本バーチャルリアリティ学会                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 協 賛       | <プラチナスポンサー><br>グリー株式会社<br><シルバースポンサー><br>任天堂株式会社<br><PRプログラムスポンサー><br>オートデスク株式会社<br>株式会社ビーイング<br>コベリティ日本支社<br>株式会社CRI・ミドルウェア<br>株式会社デジタルハーツ<br>エピック・ゲームズ・ジャパン<br>GMO アプリクラウド<br>Hansoft<br>Havok 株式会社<br>IJ GIO<br>日本ノーベル株式会社<br>Marmalade | 株式会社ディー・エヌ・エー<br><br><br><br><br>ネットエージェント株式会社<br>株式会社オージス総研<br>株式会社プレミアムエージェンシー<br>株式会社コンセプト<br>RAD ゲームツールズ<br>シリコンスタジオ株式会社<br>株式会社スクウェア・エニックス<br>株式会社東陽テクニカ<br>Unity Technologies<br>株式会社ウェブテクノロジー<br>株式会社ゾレアックスジャパン/丸紅情報システムズ株式会社 |
| 企画協力/機材協賛 | 株式会社ナナオ<br>富士通株式会社                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                      |
| メディアパートナー | アイティメディア株式会社[IT]<br>Aetas 株式会社[4Gamer.net]<br>株式会社イード[GameBusiness.jp/<br>NSIDE/Game*spark]<br>株式会社システムファイブ<br>[PRONEWS]                                                                                                                   | 株式会社翔泳社[CodeZine]<br>ソフトバンク クリエイティブ株式会社[ゲーマガ]<br>株式会社フルライフ[デジ専ナビ]<br>株式会社ワークスコーポレーション<br>[CGWORLD/CGWORLD.JP]                                                                                                                        |
| 受講料金      | http://cedec.cesa.or.jp/2011/application/index.html 参照                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                      |
| 受講対象      | ゲームを中心とするコンピュータエンターテインメント開発に携わる方<br>コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません<br>エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方<br>関連の技術、機器等の開発や研究に携わる方                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                      |
| URL       | http://cedec.cesa.or.jp/                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                      |

『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011 開催概要

|      |                                                               |
|------|---------------------------------------------------------------|
| 名 称  | 『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011                                         |
| 会 期  | 2011年9月6日(火)～9月8日(木)                                          |
| 会 場  | パシフィコ横浜(横浜市みなとみらい)                                            |
| 企 画  | 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)                                |
| 受講対象 | 大学生・大学院生および専門学校生等を中心に、ゲームの仕事、ゲーム業界に関心のある方<br>学年・年齢は問わない、既卒を含む |
| 受講料金 | 無料(事前登録制)                                                     |
| URL  | http://cedec.cesa.or.jp/oshigoto/2011/                        |

[2011年7月11日現在]

『CEDEC』公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先  
CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL. 03-5715-3375 FAX. 03-3472-7843 e-mail [cedec-press2011@publicity-bur.co.jp](mailto:cedec-press2011@publicity-bur.co.jp)  
本件に関する一般の方からのお問い合わせ先  
CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail [info@cesa.or.jp](mailto:info@cesa.or.jp)