

ゲームユーザーの皆様へ

## ゲームと日常生活に関するアンケートを実施しています

ゲーム障害調査研究会では、このほど世界保健機関(WHO)が国際疾病分類に盛り込んだことで知られる“Gaming disorder”(ゲーム障害)への効果的な対策を模索するため、外部有識者による科学的な調査研究の企画や取りまとめを行って参りました。

この度、そうした調査事業の一環として、「ゲーム利用の健全化」を目的に、様々なタイプのゲームユーザーの日常生活・行動等を把握するための調査を実施しております。これは一般ユーザーだけでなく、プロゲーマーやプロ志望の方々を含む、幅広いユーザーを対象とした調査です。調査対象となったの方々には、ぜひご協力を賜れば幸いです。何卒宜しくお願い申し上げます。

**調査時期** 2021年2月

**調査対象者** プロゲーマー、プロ養成の専門学校生、一般ユーザー

**調査方法** ウェブ調査を実施いたします。対象となる方には、調査主体およびクロス・マーケティング社から、回答サイトのURLをメールでお知らせしております。なお、調査回答の謝礼として、クオカード500円~2000円※を郵送にて差し上げます。

※回答者に応じて質問数および謝金額が異なります。また、調査会社のモニターの方にはポイントを付与いたします。

**調査主体** お茶の水女子大学社会心理学研究室(代表:坂元 章)

**調査実施担当** クロス・マーケティング

**協力** 日本eスポーツ連合(JeSU)