

# 誤植のお詫び

「2019 CESA ゲーム白書」に誤りがありました。

ここに訂正させていただきますと共に、読者・関係者の皆様に多大なるご迷惑をおかけしたことを深くお詫び申し上げます。

## [訂正内容]

第6部 参考資料 第10章 調査関連資料 1. 調査票見本  
選択肢の英訳

187, 191 ページ

<b>【誤】</b>	1. up to 50 mil.	<b>【正】</b>	1. Less than 50 mil.
	2. - 1 billion		2. - 100 million
	3. - 3 billions		3. - 300 million
	4. - 5 billions		4. - 500 million
	5. - 10 billions		5. - 1 billion
	6. - 20 billions		6. - 2 billion
	7. - 30 billions		7. - 3 billion
	8. - 40 billions		8. - 4 billion
	9. Over 40 billions		9. Over 4 billion

189, 193 ページ

<b>【誤】</b>	1. Up to 3 millions	<b>【正】</b>	1. Less than 3 mil.
	2. - 5 millions		2. - 5 million
	3. - 10 millions		3. - 10 million
	4. - 30 millions		4. - 30 million
	5. - 50 millions		5. - 50 million
	6. - 1 billion		6. - 100 million
	7. - 3 billions		7. - 300 million
	8. - 5 billions		8. - 500 million
	9. Over 5 billions		9. Over 500 million

何卒ご容赦いただきますよう、よろしくお願ひいたします。

# 誤植のお詫び

「2019CESAゲーム白書」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、  
読者・関係者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

## [訂正内容]

225ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

2.家庭用ゲーム国内市場規模推移(2009～2018年)

下部注釈2行目

**【誤】**詳しくは、P49「市場規模・出荷規模データの推計方法」、  
P65～82「家庭用ゲーム出荷規模」を参照。

**【正】**詳しくは、P49「市場規模・出荷規模データの推計方法」、  
P51～63「家庭用ゲーム市場規模」を参照。

228ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

5.国内ミリオンタイトル動向年表(2011～2018年)

「ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド」の発売年

【誤】 2018年

【正】 2017年

230ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

6. 国内歴代ミリオン出荷タイトル

16位 タイトル名と発売日

【誤】「ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち」 1997年1月31日

「ファイナルファンタジーVII」 2000年8月26日

【正】「ファイナルファンタジーVII」 1997年1月31日

「ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち」 2000年8月26日

何卒ご容赦頂きますよう、よろしく願いいたします。

# 誤植のお詫び

「2019 CESA ゲーム白書」に誤りがありました。

ここに訂正させていただきますと共に、読者・関係者の皆様に多大なるご迷惑をおかけしたことを深くお詫び申し上げます。

## [訂正内容]

267 ページ

第6部

第11章 CESAゲームアーカイブス

11. CESA のあゆみ

2019年3月31日現在の会員数

【誤】正会員 131 社

賛助会員 50 社

【正】正会員 130 社

賛助会員 51 社

何卒ご容赦いただきますよう、よろしくお願いいたします。