

誤植のお詫び

「2010CESAゲーム白書(2010CESA Games White Paper)」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、読者・関係者の方々にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

第1部 トレンド/業界動向

日本賞2009に見る「デジタル時代の良質なコンテンツ」とは？

P.32 日本文 上から3～4行目

(誤) 「きみニュースはなーに？」 (正) 「きみのニュースはなーに？」

第3部 スタティスティックス/統計

P.95 ページ上部 横棒グラフ

・2009年の「ニンテンドーゲームキューブ」「PSP」プレイステーション・ポータブル」の数値(グラフハッチング)が誤っておりました。正しくは以下の通りです。

ニンテンドーゲームキューブ 0(百万円)
「PSP」プレイステーション・ポータブル 157,832(百万円)

P.95 ページ中央 円グラフ 2009年「プレイステーション3」の数値(%)

(誤) 29.6 (正) 29.2

P.96 ページ上部 横棒グラフ

・2009年・2008年の「プレイステーション2」「プレイステーション」の数値(グラフハッチング)が誤っておりました。正しくは以下の通りです。

[2009]プレイステーション2:19,736(百万円) / プレイステーション:165(百万円)
[2008]プレイステーション2:57,183(百万円) / プレイステーション:360(百万円)

P.104～114 第4章 家庭用ゲーム機種別国内市場規模 / 第5章 家庭用ゲーム出荷規模

・文中に「PSP」プレイステーション・ポータブル」と記載されているのは、「PSP」プレイステーション・ポータブル」の誤りです。誤記箇所は以下の通りです。

P.104 **P.105** **P.106** 表中の項目名 **P.110** 注2(2箇所) **P.114** 注2(2箇所)

P.106 ページ下部 円グラフ 2009～2007年 各グラフ中央の文言

(誤) ハードウェア国内市場規模 (正) ソフトウェア国内市場規模

P.111 ページ中段 2008年「ニンテンドーDS Lite」国内出荷台数の対前年比(%)

(誤) 32.5 (正) 32.5 「,」ではなく「.」

P.115 ページ上段 数表の集計項目名 一番左

(誤) 出荷本数(千台) (正) 出荷台数(千台)

P.118 ページ左上 円グラフ 2009年「アジア向け」の海外出荷金額

(誤) 61.308百万円 (正) 61,308百万円 「,」ではなく「.」

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いたします。