

## 誤植のお詫び

「2011CESAゲーム白書(2011CESA Games White Paper)」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、読者・関係者の方々にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

### [訂正内容]

#### 第3部 スタティスティックス／統計

##### 5. 家庭用ゲーム出荷規模

##### 2. 海外出荷の規模

##### 3. 海外出荷先比率

##### (1) ハードウェア海外出荷先比率

**P.188**

#### [2010]の円グラフ「中南米向け」の出荷額

(誤) 563百万円

(正) 263百万円

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いいたします。