

CEDEC 2008

CESA DEVELOPERS CONFERENCE 2008

2008年7月10日

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

広報資料

CEDEC2008の公式サイトオープン。カンファレンスプログラムを発表

「ムケテ、未来」～FOR NEXT 10 YEARS

今年は開催10回目を記念し、過去最大規模のセッション数と多彩なプログラム展開。

開催は9月9日(火)・10日(水)・11日(木)の3日間

受講申込みは7月14日(月)よりCEDEC公式サイトで受付開始

後援:経済産業省 協賛:NVIDIA Corporation

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区西新橋後援:経済産業省)が主催する「CEDEC2008」[会期9月9日(火)～11日(木)、会場:昭和女子大学(東京都世田谷区)]では、本日、CEDEC公式サイトをオープンし、カンファレンスプログラムを発表いたしました。受講申込みは7月14日(月)より公式サイトにて受付開始します。

CEDECは1999年にスタート以来、今年で10回目の開催となります。節目となる今年は、ゲーム開発技術の視点からこれまでの日本のゲーム業界を振り返りつつ、新たな10年に向かってよりパワーアップした内容をお届けします。

<CEDEC2008 FEATURES>

■過去最大規模のセッション数を予定

ゲーム開発は多岐にわたるテクノロジーが複合的に共存するソフトウェア分野です。CEDECではそれらの要素技術をプログラミング、ビジュアルアーツ、ゲームデザイン、プロデュース、サウンド、ネットワーク、モバイル、ビジネス&ロウの8つのジャンルにカテゴライズし、技術動向、事例紹介などより「実践的」かつ「役に立つ」情報を発信していきます。

今年はセッションプログラム(*1)全体の一層のクオリティ向上を図る事を目標に CEDEC アドバイザリーボードが実施セッションの方向性を検討し、講師選定。昨年好評だった IMAGIRE DAY を今年も実施する他、AI DAY、CEDEC ラボなどテーマ別の企画トラックが加わり大幅に内容を拡大。これによりセッション数は100を越え、過去最大の規模を予定します。

より多彩なラインアップのCEDEC2008にご期待ください。尚、会期中の受講者は2,200名を見込んでおります。(受講対象者と昨年のデータ(*2))

※最新情報は随時サイトにてお知らせします。

CEDEC2008 ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

■海外のゲーム開発者を招聘する海外トラックを実施

海外の世界最高レベルの開発者の知見と世界のゲーム開発動向を語っていただきます。

■産学連携のオーガナイズドセッション「CEDEC ラボ」を実施

ゲームの領域に近い学術や研究領域を紹介し、未来のゲーム開発に役立てる技術やヒントを探索する産学連携のオーガナイズドセッション。現在のゲームにすぐに応用できそうな技術の紹介から、未来のゲーム像を探る研究の紹介などを通じて、研究機関とゲーム開発者効果的な連携効果を生み出すことを目指します。

■無料で受講可能なスポンサープログラムも必見です

ゲーム開発ツール・ミドルウェア企業によるスポンサープログラムは無料で参加いただけます。今回より新たにPRセミナーが加わります。

「展示コーナー」 製品紹介、アプリケーションのデモンストレーション

「PRセミナー」 最新の製品情報とテクノロジーに関するプレゼンテーション

■ゲーム開発技術を表彰する「CEDEC AWARDS」を実施

今回よりゲーム技術開発賞「CEDEC AWARDS」を実施します。本賞はゲームタイトルでなく、そこに用いられた技術を対象とし、ゲーム開発の進歩へ顕著な功績のあった技術および開発者を称える賞です。初開催となる今年は過去に発売されたゲームすべてに用いられた技術を対象に実施します。受賞者は CEDEC 受講者の投票により決定し、9月10日(水)に発表授賞式を行います。

■懇親パーティー”CEDEC2008 Developers Night”を開催

CEDEC の講師をはじめ、業界キーパーソンが多数参加する懇親パーティーを9月10日(水)に開催します。デベロッパー同士の交流を深めるだけでなく、新たな出会いからビジネスチャンスにも繋がる機会としてご好評いただいております。(参加有料:お人様4,000円/税込)

■一般向け受講パスの料金を改定

一般向けの受講パスの価格を改定、レギュラーパス、デイリーパスともに値下げとなりお求めやすくなりました。 ※詳細は受講料金表をご参照ください。

■受講セッションの選択方法を変更します

今回より、聴講いただくセッションは当日会場にてお好きなセッションを選択頂けます。

(セッションごとの事前登録は不要です。会場収容人数の関係で、満席の場合はご入場をお断りせざるを得ない場合もあります)

■受講申込は7月14日(月)より開始

CEDEC2008 ウェブサイトからお申込み頂けます。ホームページアドレスは、<http://cedec.cesa.or.jp/> です。

■早期に申込頂いた方へはレギュラーパスが割引価格でお求めいただけます

8月11日(月)迄の申込は、3日間有効のレギュラーパスが早期申込割引価格にてお求めいただけます。

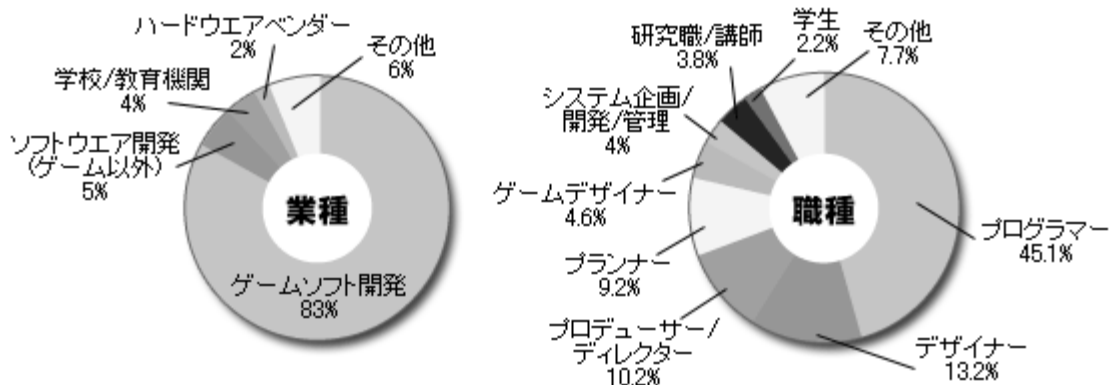
*1 セッションプログラム

「基調講演」	業界キーパーソンによる次代を切り開く戦略と展望
「協賛セッション」	最新の製品情報とテクノロジー
「レギュラーセッション」	技術動向、先進事例をはじめとする情報・テクニク
「海外トラック」	世界最高レベルのトップデベロッパーを招聘
「CEDECラボ」	最先端のゲーム関連技術についてのチュートリアルと研究紹介
「ラウンドテーブル」	特定のテーマについて議論する受講者参加型セッション
「PRセミナー」	最新の製品情報とテクノロジーに関するプレゼンテーション
「展示コーナー」	製品紹介、アプリケーションのデモンストレーション

*2 受講対象者

- ゲーム開発に携わる方。コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません。
- エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方
- 関連の技術、機器等の開発に携わる方

2007 年データ



その他、募集中のプログラム

スポンサープログラム:

開発ツール、ミドルウェアベンダー企業様へは各種 PR プログラムをご用意致しております。御社製品の情報をダイレクトに訴求できる絶好の機会ですので、プロモーション、マーケティングにお役立て下さい。

詳細は、<http://cedec.cesa.or.jp/contents/sponsor.html>

メディアパートナープログラム:

CEDEC ではカンファレンス、講師、併催イベントの取材、報道等をしていただけるメディアパートナーを募集しております。CEDEC とのタイアップで、御社媒体をダイレクトに訴求できる機会を提供します。

開催概要

名称	CESA デベロッパーズカンファレンス2008 (CEDEC2008)			
開催日	2008年9月9日(火)～11日(木)			
会場	昭和女子大学 (東京都世田谷区)			
主催	社団法人コンピュータエンターテインメント協会			
後援	経済産業省			
協賛	NVIDIA Corporation			
受講料金	チケット	内容	CESA 会員	一般
	レギュラーパス	3日間有効	25,000 円	40,000 円
	デイリーパス	いずれか1日のみ有効	10,000 円	15,000 円
	早期申込割引価格(レギュラーパスのみ)8/11(月)迄		20,000 円	30,000 円
<p>※学生は CESA 会員料金が適用されます。</p> <p>※価格は税込価格です。</p> <p>※8/11 まではレギュラーパスが割引価格にてお申込みいただけます。</p>				
受講申込	<p>CEDEC2008 ウェブサイトからお申込み頂きます。</p> <p>ホームページアドレス http://cedec.cesa.or.jp/</p>			
お問合せ	<p>●受講のお申込みに関するお問合せ</p> <p>CEDEC 申込受付センター</p> <p>E-mail cedecsupport@cesa.or.jp</p> <p>TEL 03-5570-2907 (10:00 ~17:00/土・日祝日を除く)</p> <p>●取材のお申込みはじめ、広報に関するお問合せ</p> <p>CEDEC 広報担当宛</p> <p>E-mail cedecpress@cesa.or.jp</p> <p>TEL 03-3239-5208 (10:00~17:00/土・日祝日を除く)</p>			
メディア パートナー	4Gamer.net	Aetas 株式会社		
	CG WORLD	株式会社ワークスコーポレーション		
	CodeZine	株式会社翔泳社		
	GAME Watch	株式会社 Impress Watch		
	Game*Spark	株式会社ジーデックス		
	iNSIDE(RBB TODAY)	株式会社 IRI コマース & テクノロジー		
	+D Games	アイティメディア株式会社		
	Tech-On!	日経 BP 社		
	GAS	ゲーム学会		
	THE SECOND TIMES	株式会社トレンドアクセス		