

報道関係者各位

2017年9月19日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会  
一般社団法人日本 e スポーツ協会  
一般社団法人 e - sports 促進機構  
一般社団法人日本 e スポーツ連盟

e スポーツ団体の統合・新設に向けた取り組みについて

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）及び一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）、並びに e スポーツ業界団体である、一般社団法人日本 e スポーツ協会（JeSPA）、一般社団法人 e - sports 促進機構、一般社団法人日本 e スポーツ連盟（JeSF）の 5 団体は、日本における e スポーツの普及、発展と e スポーツ産業の振興を目標に掲げ、e スポーツ団体の統合・新設に向けた取り組みを開始することをお知らせします。

上記 5 団体は、国際大会への選手団派遣や国産ゲームタイトルの供給などに向け、日本オリンピック委員会（JOC）への加盟を目途として、業界統一の団体設立について協議を進め、年内に新団体の設立を目指します。この新団体は、ゲーム業界団体の協力を得て e スポーツ業界団体が統合を図るもので、世界に類を見ない取り組みとなります。

e スポーツ産業の振興は、日本におけるゲーム産業の発展に寄与し、国際競争力を高めるものと考えております。新団体では、プロライセンス発行等を行うことで、e スポーツ選手が日本及び世界で活躍できる環境の整備を進め、e スポーツ選手の地位向上に努めていきます。

なお、新団体の設立概要等については今後の協議を踏まえ、適時公開を予定しております。

以上

[本件に関するお問い合わせ先]

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会  
専務理事 富山 竜男  
電話番号：03-6302-0231

※但し、東京ゲームショウ期間中（9月21日～9月24日）は  
043-296-4054 にお願ひします。（10:00～17:30）

E メールアドレス：[e-sports@cesa.or.jp](mailto:e-sports@cesa.or.jp)

September 19, 2017



## Partnership for the Integration and Establishment of eSports

**FOR IMMEDIATE RELEASE:**

**Tokyo, Japan September 19, 2017** – Computer Entertainment Supplier's Association (CESA), Japan Online Game Association (JOGA), the eSports organizations of Japan eSports Association (JeSPA), eSports Promotion Organization and Japan eSports Federation (JeSF), are pleased to announce that they are joining forces to create a unified eSports association for the purpose of promoting industrial development and the overall growth of eSports.

The aforementioned organizations are engaged in discussions to realize establishment of a united industry body by the end of this year in order to, among other things, dispatch Japanese delegations to future international tournaments and offer domestically-developed game titles for the tournaments, thereby improving the prospect of Japanese Olympic Committee (JOC) membership. This integration of eSports organizations into a new industry body will be backed by game associations nationwide, making it an unprecedented endeavor globally.

Adopting a holistic approach for the promotion of eSports will facilitate development of the entire gaming industry in Japan, and ultimately stimulate international competitiveness. The new industry body's issuance of professional licenses to eSports players will be a step toward achieving the goal of providing a variety of domestic and international arenas for eSports athletes, and also raising their profile in society.

The above-mentioned parties are going into discussions on details of the new industry body, which will be announced shortly.

### **PRESS CONTACT**

**Name:** Akihito Furusawa, Representative Director  
**Japan eSports Federation**  
**Email :** [contact@jesf.or.jp](mailto:contact@jesf.or.jp)