

日本ゲーム大賞に U18 部門の新設を決定 18 歳以下の次世代クリエイターを対象に作品&プレゼンによる審査を実施 11月12日(日)にシンポジウムを開催 「集え！創れ！未来のゲームクリエイター～U18 部門～」

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：岡村秀樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、日本ゲーム大賞(Japan Game Awards、略称:JGA)におきまして、18 歳以下の方が開発したゲーム作品を対象に審査、表彰する「U18（ゆーじゅうはち）部門」の新設を決定しました。

U18 部門は、18 歳以下の小中学生および高校生等を対象としたゲーム制作コンテストです。審査方法は作品審査に、応募者自身によるプレゼンテーションを加えた全く新しい方法で行います。

【U18 部門イメージロゴ】



日本ゲーム大賞 U18 部門

応募された作品は、ゲーム開発に携わるプロのクリエイターによる1次審査を実施し、通過者による予選会を開催します。予選会では開発チームによるゲームのコンセプト、デザイン等のプレゼンテーションをもとに審査、選考を行います。予選会通過チームには、クリエイターのアドバイスを参考にして作品をブラッシュアップする期間があります。来年の東京ゲームショー 2018 の開催中に幕張メッセで行われる決勝大会で

の最終プレゼンテーションにより、各賞を決定、発表いたします。

募集要項等の詳細は、U18 部門ウェブサイトおよび 11 月 12 日(日)に開催するシンポジウム「集え！創れ！未来のゲームクリエイター～U18 部門～」において発表いたします。

◆U18 部門ウェブサイト（<http://u18.awards.cesa.or.jp/>）

U18 部門では、18 歳以下の若者がゲーム開発に触れ、成果を発表し、表彰する機会を設けることで、将来コンピュータエンターテインメント業界で働くことを志望する次世代のクリエイターを増やし、コンピュータエンターテインメント産業の振興と発展に寄与する事を目的としています。



■11月12日(日)にシンポジウム「集え！創れ！未来のゲームクリエイター～U18 部門～」を開催

コンピュータエンターテインメント業界で活躍する人材の育成や就業をテーマにしたシンポジウムを開催いたします。プロのゲームクリエイターによる講演や、クリエイター、教育関係者によるパネルディスカッション、学生を対象にした機器展示やデモンストレーションを予定しています。参加の対象は小中高校生の方および保護者の方、教育機関の方などです。お申込みは U18 部門ウェブサイト（<http://u18.awards.cesa.or.jp/>）にて受け付けます。（参加は無料）

【開催概要】日時：2017年11月12日(日) 14時～16時（13:30 開場）

場所：TEPIA ホール（東京都渋谷区北青山2丁目8-44）

対象：小中高校生の方およびその保護者、教育機関の方

参加費：無料（定員 200 名、定員に達した時点で募集締切）

内容：プロのクリエイターによる講演およびクリエイター、教育関係者によるパネルディスカッション

「日本ゲーム大賞」U18 部門ウェブサイト <http://u18.awards.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」U18 部門 運営事務局（株式会社イマジカデジタルスケープ 内）

Tel:03-5459-6203 Fax:03-5459-6232/E-mail: u18@cesa.or.jp（平日 10:00-17:00）