



第三部

共通スキル及び提言について

2008.12.4 社団法人コンピュータエンターテインメント協会

共通して必要なスキル①

社会人として求められる基本的かつ重要度の高いスキル

1. コミュニケーション能力・協調性
2. 情熱
3. 前向きな性格・根気
4. 論理的・客観的／分析的な思考
5. 誠実さ・礼儀
6. 発想力

共通して必要なスキル②

コミュニケーション能力／協調性の重要性

《ゲーム制作はチームプレー》

- 自分ひとりで完結する工程はない
→次工程へ、制作意図や仕様を正確に伝えて受渡し



プレゼンテーション能力を身に付けよう！

- チームの目標は一つ
→コンセプトを正しく理解・把握する



自分の仕事を客観的に評価できるようにしよう！

本委員会からの提言①



1. 学生に対する提言

2. 教育機関に対する提言

- 1.) 高校
- 2.) 大学
- 3.) 専門学校

3. 企業に対する提言

4. 業界団体・政府機関に対する提言

5. 今ある一番の問題として

本委員会からの提言②

学生に対する提言

・情報収集能力の必要性

体験・体感することで自分の引き出しを増やそう！



他人と異なる観点：独創的、個性的なデザインの可能性

・コミュニケーション能力の重要性

集団で何かをやり遂げる経験（ゲーム制作・スポーツ）
意識して他人とのコミュニケーションをとること！



無駄な作業を無くし、効率的に進めることが出来る
人脈という大きな財産を作ることができる

他人に言われてやるのではなく能動的に行動し、
より多くの経験を積んで欲しい！！