



第1部

ゲームプログラマの実際

2008.12.4 社団法人コンピュータエンターテインメント協会

COMPUTER
ENTERTAINMENT
SUPPLIER'S
ASSOCIATION

プログラマーにはどのような職種があるのか



職種大分類	職務内容	必要な能力・知識
ゲームプログラマー	ゲームプログラム全般、シェーダプログラミング作成、ネットワークプログラミング、マルチコアCPUプログラミング、開発ツール作成など	グラフィック表現、アニメーション表現、A.I. などゲームに使用される技術の基礎となる物理・数学の知識
サーバプログラマー	ネットワークコンテンツの各種サーバソフトウェアの提案・設計・開発・保守・運用までをトータルに手がける業務	ネットワークを介した通信やサーバ、データベース、ネットワークストレージ等に関する基礎的な知識
開発環境制作エンジニア	広範囲でのゲーム開発を支える開発環境の開発。開発者のためのプログラム作成	ワークステーション上でのツール開発に関する知識 データリソース管理、ゲームをビルドするための環境全般に関する基礎的な知識
サウンドプログラマー	ゲーム開発でサウンドを鳴らすためのドライバやツールなどを作成。また、コンポーザやサウンドデザイナーの開発環境の整備	各種音声フォーマットや音声処理に関する基礎的な知識
プログラマー共通		コンピュータ言語（C++/Java等）でのコーディング能力 問題解決に利用するアルゴリズムに関する知識

プログラマのキャリアパスについて



プログラマのキャリアパス例

