2. 事業の概要と調査方法

2-1. 実行委員会

本事業では、「ゲーム産業における開発者人材育成事業に関する実行委員会」を組織した。

実行委員会委員は以下のとおり。

	氏名	所属
委員長	平松　正嗣	（株）スクウェア・エニックス　コーポレート・エグゼクティブ
委員	保坂　正敏	（株）コーエー　常務執行役員 CTOソフトウェア事業部副事業部長
委員	植原　一充	（株）コナミデジタルエンタテインメント　プロジェクトソリューションセンター R&D 推進グループ 統括マネージャー
委員	松嶋　延幸	（株）カプコン 開発統括　執行役員　副統括ソフトウェア技術部長
委員	馬場　哲治	（株）バンダイナムコゲームス 新規事業室テクニカルコンダクター
委員	古賀　豊	テクモ（株）ハイシナジープロダクション　課長
委員	馬場　章	東京大学大学院情報学環　教授
委員	藤原　正仁	東京大学大学院情報学環　特任研究員
委員	稲見　昌彦	電気通信大学知能機械工学科　教授
委員	長谷川　晶一	電気通信大学知能機械工学科　助教授
委員	新　清士	国際ゲーム開発者協会（IGDA）日本 代表
委員	平野　雅一郎	デジタルエンタテインメントアカデミー 代表取締役学長
委員	澤井　隆宏	コンピュータ総合学園 HAL 設立準備室 主任
事務局長	堀口　大典	（社）コンピュータエンターテインメント協会　専務理事
事務局	小林　岳人	（社）コンピュータエンターテインメント協会
事務局	今井　史彦	（社）コンピュータエンターテインメント協会
オブザーバー		
	樋口　晋一	経済産業省　商務情報政策局文化情報関連産業課
	溝下　聡	経済産業省　商務情報政策局文化情報関連産業課

2-2. 調査概要

本事業では、以下の 3 つのテーマ別に作業グループを組織して調査検討を行った。

1)「国内外ゲーム開発会社における開発者のキャリアとマネジメント調査」
- 米国並びに日本のゲーム開発会社への人材マネジメントに対するインタビュー調査
- 欧米のキャリアラダー、キャリアパス、人材マネジメントに対する文献調査
- 人材マネジメントに対するゲーム開発会社のアンケート調査

2)「開発者のキャリアパスと教育カリキュラム」プログラマ職種
- プログラマ職種におけるスキル表等の作成

3)「開発者のキャリアパスと教育カリキュラム」グラフィックデザイナ職種
- グラフィックデザイナ職種におけるスキル表等の作成